

Fire Emblem™ Echoes: Shadows of Valentia

1 Informations importantes

Introduction

2 amiibo

3 Partage d'informations

4 Internet

5 Contrôle parental

Premiers pas

6 Commandes

7 Commencer à jouer

8 Gestion des données

Écrans de jeu

9 Lieux à explorer

10 Combats

11 Carte du monde

12 Zones spéciales

Communication sans fil

13 StreetPass

14 SpotPass

15 Internet

16 Achat de contenu additionnel

Fonctions amiibo

17 Utiliser un amiibo

Dépannage

18 Assistance

1

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction en français.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle

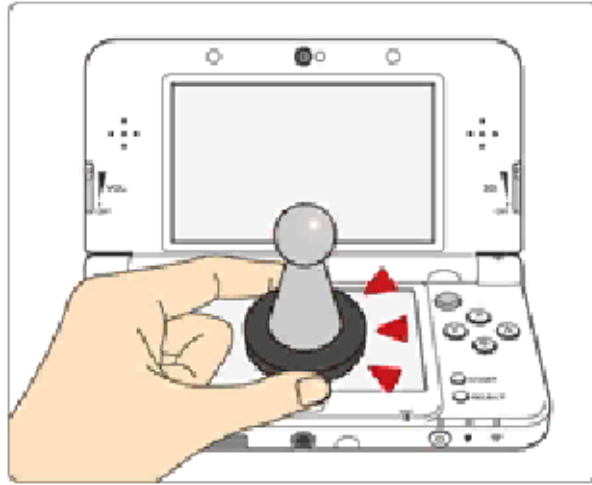
utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble

enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-AJJE-00



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes.

Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

- ◆ Les données des amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.

Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

4 Internet

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour envoyer des données de jeu (p.14), consulter des classements (p.15) et télécharger du contenu additionnel (p.16).

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- ◆ Vous devez configurer Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

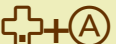
- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous

communiquiez avec d'autres
joueurs, par exemple votre nom
de famille, votre numéro de
téléphone, votre date de
naissance, votre âge, le nom de
votre école, votre adresse courriel
et l'adresse de votre domicile.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- **Services d'achats Nintendo 3DS**
Restreint l'achat de contenu additionnel (p. 16).
- **StreetPass**
Restreint l'échange de cartes de profil via StreetPass.
- **Interactions en ligne**
Restreint l'accès aux classements.

 Commandes (boutons)

Sélectionner une option	
Confirmer	
Faire avancer le texte	
Activer les conversations auto.	
Passer le texte rapidement	
Afficher l'historique des conversations	
Parcourir le guide	
Passer une cinématique	
Retourner en arrière	

◆ Maintenez + et appuyez sur  pour retourner à l'écran titre.

 Commandes lors des combats
(p. 10)

Déplacer le curseur	+ / ○
Afficher le menu (lorsque le curseur n'est pas placé sur une unité pouvant encore agir)	Ⓐ
Déplacer le curseur sur l'unité suivante	Ⓛ
Passer les animations de combat*	Engager le combat en maintenant Ⓛ
Afficher la zone de danger	ⓧ
Déplacer le curseur rapidement	○ / + en maintenant Ⓨ
Activer/Désactiver le zoom	Ⓡ

* Si les animations de combat sont désactivées depuis le menu des options, vous pouvez maintenir Ⓛ au début d'un combat pour les activer temporairement.

Commandes depuis la carte du monde (p. 11)

Déplacer le curseur	+ / ○
Sélectionner une unité	Ⓐ

Déplacer une unité	+ / ○ (lorsqu'une unité est sélection- née)
Afficher le menu	Ⓐ (lorsque le curseur n'est pas placé sur une unité)
Activer/Désactiver le zoom	Ⓜ
Déplacer le curseur rapidement	○ / + en maintenant Ⓨ
Passer de Alm à Celica	Ⓛ

Commandes dans les zones spéciales (p. 12)

Se déplacer	○
Courir	○ + Ⓑ / ○ + Ⓨ
Afficher le menu	ⓧ
Déplacer la caméra	+
Activer le zoom	Maintenir Ⓜ
Centrer la caméra	Ⓛ
Attaquer	Ⓐ



Commandes (écran tactile)

Touchez les icônes sur l'écran tactile pour sélectionner les options de votre choix, changer d'écran, etc.

Pour afficher le menu principal, démarrez le jeu, puis appuyez sur un bouton à l'écran titre.



Nouvelle partie

Choisissez la difficulté et le mode de jeu de votre choix, puis commencez une partie depuis le début.

Continuer

Sélectionnez un fichier de sauvegarde pour reprendre la partie là où vous l'aviez quittée. Sélectionnez SIGNET pour reprendre la partie depuis votre dernier signet (p. 8).

Extras

Accédez à diverses options, telles que la gestion du contenu additionnel et des paramètres SpotPass. Vous pouvez également

effacer toutes les données de
sauvegarde depuis ce menu.



Sauvegarder

Pour sauvegarder votre progression depuis la carte du monde, les lieux à explorer ou les zones spéciales, accédez au menu et sélectionnez SAUVEGARDER.

- ◆ Vous pouvez également sauvegarder votre progression à la fin d'un combat ou d'un chapitre.

Signet

Sélectionnez SIGNET dans le menu lors d'un combat pour sauvegarder votre progression dans un fichier de sauvegarde temporaire et retourner à l'écran titre.

- ◆ Reprendre la partie depuis un signet efface ce signet.

Copier

Sélectionnez COPIER dans le menu principal, puis sélectionnez un fichier de sauvegarde pour le copier dans un autre emplacement.

Effacer

Sélectionnez EFFACER dans le menu principal, puis sélectionnez un fichier de sauvegarde pour l'effacer. Vous pouvez également sélectionner EXTRAS, puis TOUT EFFACER pour effacer toutes les données de sauvegarde et le contenu débloqué.

◆ **Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne saisissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Dans les villes, villages et autres lieux, vous pouvez explorer les environs et discuter avec les personnes présentes.



Parler

Vous pouvez engager la conversation avec les gens présents. Ils vous demanderont parfois d'éliminer des monstres ou de leur ramener certains objets.

Examiner



Sélectionnez EXAMINER ou appuyez sur **R** pour afficher un curseur sur l'écran supérieur. Vous pouvez alors

observer les lieux, ramasser des objets et effectuer certaines actions.

Maintenez **R** pour activer le zoom.

◆ Maintenez **Y** en observant les environs avec **+**/**○** pour augmenter la vitesse de déplacement du curseur.

Explorer



Sélectionnez EXPLORER ou appuyez sur **B** pour afficher la carte des environs sur l'écran supérieur et choisir votre destination. Vous pouvez également toucher la destination de votre choix sur l'écran tactile pour vous y rendre.

Menu

Depuis ce menu, vous pouvez, entre autres, sauvegarder votre progression et choisir l'équipement de vos unités (armes, armures, objets).

- ◆ Vous pouvez également afficher le menu en appuyant sur ⊗.

10 Combats

Un combat commence si vous rencontrez une unité ennemie sur la carte du monde, ou si vous touchez un ennemi dans une zone spéciale.

✿ Écran de combat

En combat, votre ennemi et vous jouez à tour de rôle. Pour afficher le menu, appuyez sur **A** lorsque le curseur n'est pas sur une unité pouvant encore agir.



1 Effets de terrain

Indique les effets de terrain de

l'endroit où se trouve le curseur.

2 Unités

Les unités bleues appartiennent à votre armée, les rouges sont celles de l'armée ennemie et les vertes n'ont pas d'affiliation. La jauge située sous chaque unité représente les PV (points de vie) qu'il lui reste.

3 Statut de l'unité

Regroupe les informations au sujet de l'unité sélectionnée. Touchez un élément pour en afficher la description.

4 Menu tactile

Touchez une de ces icônes pour effectuer l'action associée :



Afficher une démonstration des animations de combat de l'unité.



Donner l'une des instructions suivantes aux unités n'ayant pas encore agi : « Charge ! », « En avant ! », « À couvert ! » ou « À moi ! ».



Afficher le nombre d'unités pouvant encore agir, la force totale de chaque armée et le nombre de tours s'étant écoulés.



Afficher l'historique des conversations.

11 Carte du monde

Depuis la carte du monde, utilisez **A** pour sélectionner l'armée d'Alm ou de Celica, puis déplacez-la avec **○**/**+**. Vous pouvez ainsi visiter différents lieux et engager des combats.



Horloge de Mila

Lorsque vous avez suffisamment progressé dans le jeu, vous obtenez la possibilité



d'utiliser l'Horloge de Mila depuis le menu.

Observer le passé

En utilisant l'Horloge de Mila depuis la carte du monde, vous pouvez observer le passé d'un personnage

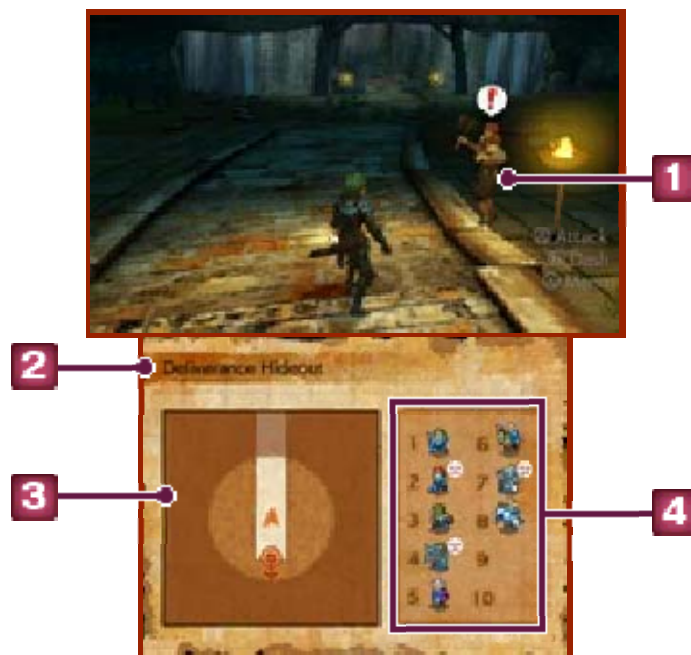
et revoir les conversations déclenchées en combat grâce à la fonction « Parler ». Vous pouvez également utiliser des amiibo (p. 17).

Remonter le temps

Vous pouvez utiliser l'Horloge de Mila sur le champ de bataille pour revenir à un point antérieur du combat. Il n'est possible d'utiliser cette fonction qu'un certain nombre de fois au cours d'un combat. Ce nombre est réinitialisé une fois le combat terminé, lorsque vous quittez une zone spéciale, ou si vous faites une offrande à une statue de Mila.

12 Zones spéciales

Utilisez  pour déplacer Alm ou Celica dans les zones spéciales.



1 Ennemi

Si un ennemi vous touche, un combat commence.

Attaquer l'ennemi avec  avant qu'il ne vous touche vous permet de commencer le combat avec un léger avantage. Si un ennemi vous attaque par l'arrière, le combat commence à la phase ennemie.

2 Nom de la zone spéciale

3 Carte des environs

L'icône  indique un ennemi tandis que l'icône  marque la position d'un allié.

Équipe

Cette liste indique les membres de votre armée qui prennent part aux combats dans la zone spéciale. Jusqu'à 10 unités peuvent composer votre équipe. L'icône à droite d'un personnage indique son niveau de fatigue.

À propos de la fatigue

En zone spéciale, la fatigue des unités croît à chaque combat. Lorsqu'une unité est épuisée, ses capacités diminuent fortement. Pour annuler les effets de la fatigue, vous pouvez quitter la zone spéciale, utiliser des objets ou faire une offrande à une statue de Mila.

Fuir un combat

À partir du troisième tour d'un combat, l'option FUI TE devient disponible dans le menu. Sélectionnez-la pour battre en

retraite et reprendre l'exploration de la zone spéciale, ou retourner à la carte du monde. Vous ne recevez alors pas de récompense de victoire pour ce combat.



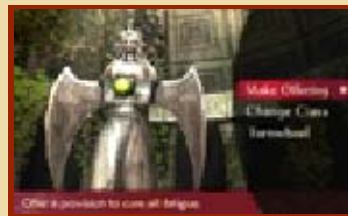
Quitter la zone spéciale

Sélectionnez ÉVACUER dans le menu pour faire quitter la zone spéciale à une unité. S'il s'agit d'Alm ou de Celica, tous les membres de l'équipe quitteront la zone.

Statues de Mila et sources sacrées

Les statues de Mila, généralement présentes dans des zones spéciales, vous permettent d'annuler les effets de la fatigue en échange d'une offrande, de changer la classe de vos unités et d'activer l'Horloge de Mila. Vous pouvez également demander à l'une de vos unités de boire l'eau des sources sacrées afin d'améliorer une de ses caractéristiques.

- ◆ Il n'est possible de boire qu'un certain nombre de fois à une source avant qu'elle ne s'assèche.



13 StreetPass

Si vous passez à proximité d'un autre joueur qui transporte une Nintendo 3DS et qui a également activé StreetPass pour ce logiciel, vos cartes de profil seront échangées automatiquement.

Activer StreetPass

Pour pouvoir activer StreetPass pour ce logiciel, vous devez d'abord créer une carte de profil.

- ◆ Il vous sera proposé de créer une carte de profil la première fois que vous sélectionnez COM. SANS FIL depuis le menu de la carte du monde. Vous pouvez également le faire en sélectionnant COM. SANS FIL puis StreetPass depuis le même menu.

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, rendez-vous dans le menu HOME puis sélectionnez PARAMÈTRES DE LA CONSOLE,

GESTION DES DONNÉES,
StreetPass et en désactivant
StreetPass pour le logiciel
correspondant.



Consulter les cartes de profil

Depuis le menu de la carte du monde, sélectionnez COM. SANS FIL puis StreetPass pour voir les cartes de profil des autres utilisateurs de StreetPass que vous avez croisés. Parfois, vous pouvez même récupérer des cadeaux ou prendre connaissance de potins en même temps.

- ◆ Les données envoyées via StreetPass sont mises à jour automatiquement quand vous sélectionnez StreetPass dans le menu COM. SANS FIL.
- ◆ Vous pouvez conserver jusqu'à 50 cartes de profil reçues via StreetPass. Si vous atteignez ce nombre, les cartes les plus anciennes seront effacées au profit des nouvelles. Pour éviter qu'une carte ne soit effacée de cette façon, vous pouvez la marquer avec ★.

14 SpotPass

Lorsque la console est en veille et qu'aucun logiciel n'est en cours d'utilisation, elle cherche automatiquement les connexions sans fil que vous avez paramétrées et se connecte à Internet.

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous d'avoir inséré une carte SD dans la console lorsque vous voulez utiliser cette fonction.

Activer SpotPass

Vous pouvez activer et désactiver SpotPass dans le menu Extras, accessible depuis l'écran titre, ou en sélectionnant COM. SANS FIL puis AUTRES depuis le menu de la carte du monde.

Envoi de données de jeu

Vos données de jeu sont téléchargées vers les serveurs via SpotPass. Vous pouvez activer ou désactiver cette fonction en

sélectionnant COM. SANS FIL puis
AUTRES depuis le menu de la carte
du monde.

15 Internet

En vous connectant à Internet, vous pouvez consulter les statistiques de jeu des autres joueurs sous forme de classements.

Classements (interactions en ligne)

Depuis le menu de la carte du monde, sélectionnez COM. SANS FIL puis CLASSEMENTS pour accéder aux différents classements.



Depuis le menu de la carte du monde, sélectionnez COM. SANS FIL, puis DLC. Sélectionnez ensuite ACHETER DES DLC pour acheter du contenu téléchargeable payant via Internet.

Pour jouer à des DLC achetés, sélectionnez COM. SANS FIL, DLC puis JOUER AUX DLC.



Comment acheter

1. Dans le menu accessible depuis la carte du monde, sélectionnez COM. SANS FIL, puis DLC.
2. Sélectionnez ACHETER DES DLC, touchez OK sur l'écran tactile, puis sélectionnez ACHETER DES DLC. Choisissez le contenu additionnel que vous souhaitez acheter, puis sélectionnez CONTINUER.
 - ◆ Touchez J'ACCEPTE pour accepter les conditions.
3. Sélectionnez ACHETER pour démarrer le téléchargement.

Achat de contenu additionnel

- Vous pouvez consulter la liste des contenus additionnels achetés dans l'historique des activités de votre compte Nintendo eShop.
- Les contenus additionnels achetés peuvent être téléchargés à nouveau gratuitement.
 - ◆ Il est possible que certains contenus additionnels achetés ne soient plus disponibles si vous effacez votre identifiant Nintendo Network.
- Les contenus additionnels achetés sont sauvegardés sur la carte SD.
- Les contenus additionnels achetés ne peuvent être utilisés que sur la console sur laquelle ils ont été achetés. Même si vous insérez la carte SD dans une autre console, les contenus additionnels ne pourront pas être utilisés.

Approvisionner votre compte

Pour acheter des contenus additionnels, votre compte Nintendo eShop doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Sélectionnez **APPROVISIONNER** pour le faire. Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une Nintendo eShop Card, un code Nintendo eShop ou une carte bancaire.

- ◆ Les informations de carte bancaire peuvent être enregistrées. Si vous le faites, vous n'aurez plus besoin de saisir ces informations lors des approvisionnements ultérieurs.
- ◆ Les informations de carte bancaire peuvent être effacées à tout moment depuis le Nintendo eShop, en sélectionnant **PARAMÈTRES/AUTRES**.

17 Utiliser un amiibo

Utiliser l'Horloge de Mila

Vous pouvez utiliser un amiibo compatible dans le menu Horloge, accessible depuis le menu de la carte du monde. Cela vous permettra d'apprendre une nouvelle technique (amiibo). Si vous scannez l'amiibo d'Alm ou de Celica, vous pourrez explorer de nouvelles zones spéciales.

Enregistrer des données

Scannez l'amiibo d'Alm ou de Celica, puis sélectionnez ÉCRIRE pour sauvegarder les caractéristiques de votre personnage sur la figurine amiibo. La prochaine fois que vous utiliserez la technique permettant d'invoquer un amiibo en combat, la force du guerrier invoqué correspondra aux données sauvegardées.

Invoquer un amiibo en combat

Pendant une bataille, vous pouvez sélectionner la technique « amiibo » d'Alm ou de Celica et scanner un amiibo pour faire apparaître un guerrier illusoire qui combattra à vos côtés. Le type de guerrier invoqué dépend de l'amiibo scanné.

18 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
[SUPPORT.NINTENDO.COM](https://support.nintendo.com)

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078